



Tracer la courbe représentative de la fonction $f(x) = x^2 - 4x + 8$ définie sur l'intervalle $[-8 ; 6]$.

Editer le tableau de valeurs de cette fonction.

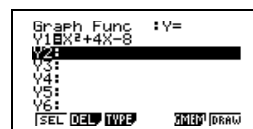
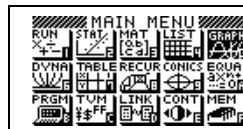
**Définir une fonction**

Touche **MENU**, choisir **GRAPH** puis touche **EXE**

Introduire la fonction par exemple en **Y1**.

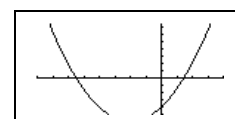
Valider avec la touche **EXE**.

Utiliser la touche **X, -, T** pour la variable **X**.

**Tracer la courbe représentative**

Choisir **DRAW** (Touche **F6**).

* L'écran ci-contre n'est qu'un exemple, il est possible que celui affiché sur votre calculatrice soit différent.

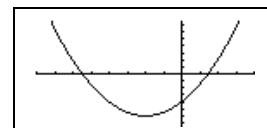
**Régler la fenêtre d'affichage**

Instruction **V-Window** (Touches **SHIFT** puis **F3**).

Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.

Touches **▲** et **▼** pour changer de ligne.

Touche **EXE** puis instruction **DRAW**

**Régler les paramètres du tableau de valeurs**

Touche **MENU**, choisir **TABLE** puis **EXE**.

Sélectionner **RANG** (touche **F5**)

Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.

Start : valeur initiale (1^{ère} valeur du tableau).

End : valeur finale (dernière valeur du tableau).

Pitch : pas du tableau (écart entre deux valeurs successives).

Touche **EXIT** pour revenir à l'écran précédent.

**Afficher le tableau de valeurs**

Sélectionner **TABL** (Touche **F6**).

* Si l'écran n'affiche pas toutes les valeurs souhaitées, on peut se déplacer dans la table à l'aide des flèches.

| X | Y1 |
|----|----|
| -8 | 24 |
| -7 | 13 |
| -6 | 4 |
| -5 | -3 |

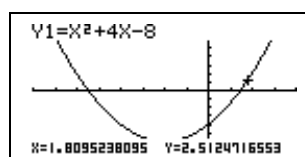
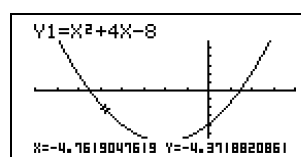
| X | Y1 |
|---|----|
| 1 | -3 |
| 2 | 4 |
| 3 | 13 |
| 4 | 24 |

Parcourir une courbe

Instruction **TRACE** (touches **SHIFT** et **F1**).

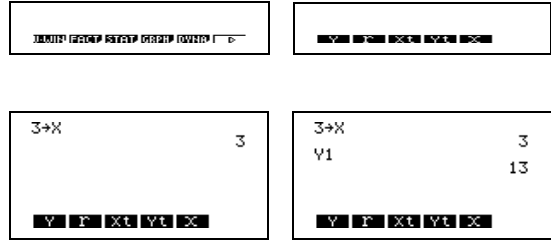
Touches **▶** et **◀** pour se déplacer sur la courbe.

L'expression de la fonction ainsi que les coordonnées du point où est situé le curseur sont affichées.



Calculer une image

Mode calcul : touche **MENU** , sélectionner **RUN**
 Touche **VARS** et choisir **GRPH** .(touche **F4**) .



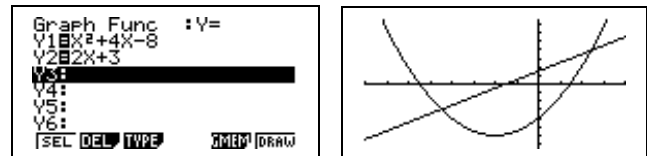
Mettre la valeur dont on veut l'image dans la mémoire **X**,
 par exemple pour l'image de 3 :

Touches **3** * **X, T** puis **EXE** .

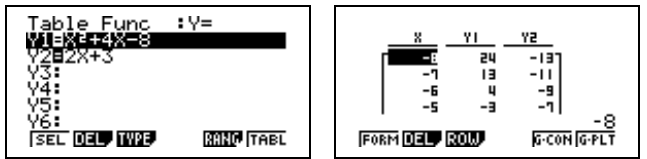
* correspond à la touche de mise en mémoire.
 Instruction **Y** (touche **F1**) suivie du numéro de la fonction
 à utiliser (pour notre exemple **Y1**).Valider avec **EXE** .

Ajouter une fonction

Mode graphique : touche **MENU** choisir **GRAPH**
 Introduire la nouvelle fonction par exemple en **Y2**
 Puis **DRAW** .

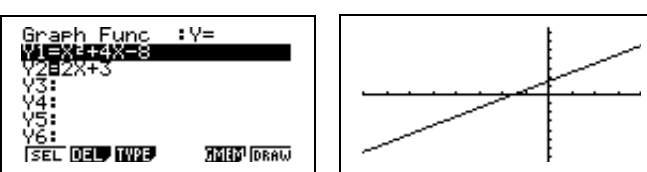


Le tableau de valeurs est lui aussi mis à jour :
 Touche **MENU** , choisir **TABLE** puis **TABL** .
 Utiliser les flèches **➤** et **➤** pour se déplacer.

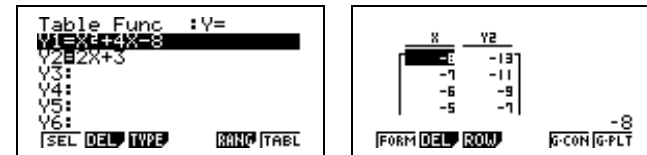


Choisir les fonctions affichées

Mode graphique : touche **MENU** , choisir **GRAPH**
 Avec les flèches, sélectionner la fonction que vous ne
 souhaitez plus afficher.
 Choisir **SEL** (touche **F1**) pour valider votre choix.
 Le signe = doit alors être **≡** et non plus = .
 Sélectionner **DRAW** pour tracer les courbes choisies.
 Pour réafficher une fonction, procéder de la même
 façon.
 Le signe = doit de nouveau être = au lieu de **≡** .



On peut faire la même chose dans le mode table :
 touche **MENU** , choisir **TABLE**
 Sélectionner les fonctions à afficher puis **TABL** .



Effacer une fonction

Sélectionner la fonction à
 effacer, par exemple **Y1**.
 Puis instruction **DEL**
 (touche **F2**), et enfin
 choisir **YES** (touche **F1**).



Problèmes pouvant être rencontrés

| Problème rencontré | Comment y remédier |
|--------------------|---|
| Syn ERROR | L'expression de la fonction est mal saisie. Par exemple erreur de variable. Appuyer sur AC/On |
| Ma ERROR | Vérifier la fenêtre d'affichag |